

# **Des esprits, une princesse et des poulets**

Cédric BESSAIES

Lancelot SABLON

## Des esprits, une princesse et des poulets

---

♣ : *Pfff, trop de monde dans ce bouge. Je sais pas avec lequel jouer...*

♦ : *Oh regarde, celui-là il est pas mal !*

♣ : *Un orc ? Oh non, j'en ai marre des bourrins !*

♦ : *J'aurais bien dit une loutre, mais il y a pas, hihi.*

♣ : *Eh, regarde la princesse-guerrière, ça pourrait être drôle ! Elle est là derrière, à une table.*

♦ : *Moi je préfère elle, c'est une princesse aussi mais elle a l'air faible, c'est cool. J'aime les faibles, hihi.*

♣ : *Bon allez... Mais elle est pas très badass quand même...*

La princesse Terra éternua au moment où ♦ et ♣ pénétrèrent dans le fond de son crâne.

— C'est parti ! glapit-elle avant de se lever et de zigzaguer entre les tables – effet secondaire de la prise de possession.

♣ : *Je te rappelle que c'est moi qui contrôle, pas touche. Je te laisse juste regarder.*

♦ : *Pfff, elle est même pas belle. Je préfère toucher moi, hihi.*

Terra se campa devant le tenancier de l'échoppe connue sous le nom du « Rat des goûts lubriques ».

— Bienvenue, princesse, merci d'être là. J'ai une mission pour vous !

♣ : *On accepte la mission d'après toi ?*

♦ : *Nan, prends plus dur !*

— Je vous écoute, lâcha finalement Terra.

La princesse croisa les bras avec désinvolture.

— Merci de m'écouter. Voilà, j'avais encore une cinquantaine de poules ce matin. Il faudrait que vous me les retrouviez. Elles ont dû s'enfouir vers la tour à l'est. Je vous donnerai une belle somme pour votre aide afin que vous puissiez continuer votre voyage. Ces poules sont tout ce que j'ai ! Merci, princesse !

♦ : *Je m'attendais pas à ça...*

♣ : *P'tain, j'aurais dû t'écouter... Bon allez, trop tard.*

♣ fit sortir Terra de la taverne et la dirigea vers l'est. C'était facile, l'est était toujours à droite de la carte.

Elle s'éloigna du bourg et de sa taverne prestigieuse pour s'enfoncer dans la plaine recouverte d'un haut tapis de fourrages qui s'accrochaient à ses bottes et la ralentissaient. Après quelques longues minutes à peiner, Terra se mit à faire des roulades acrobatiques pour avancer plus rapidement dans les broussailles. Sa progression était ponctuée de « Ahn », « Hop » et « J'ai besoin de me reposer », mais ♣ ne l'entendait pas de cette oreille. Il poussa la princesse au bout de son endurance car ni ♦ ni lui n'avaient de temps à perdre.

À force d'acharnement, Terra s'échappa des herbes hautes pour regagner une sente de terre battue qui menait vers le donjon que la carte indiquait comme « l'ancre du Nécroman ».

— C'était facile.

Terra poursuivit son chemin à la recherche des poulets du tavernier. Rapidement, elle arriva à l'orée d'un bosquet ombragé et brumeux. Il ne fallut pas longtemps avant que deux individus lui barrent la route : un homme-loutre vêtu d'un surcot en cuir et un satyre dans le plus simple appareil se dressaient farouchement devant elle, lances pointées en sa direction.

— La bourse ou la vie !

— J'ai comme une impression de déjà-vu.

— Comme tu voudras, bêla le faune qui mena la charge.

Les sabots de la créature martelèrent le chemin avec férocité.

— Je vais te tuer ! Yaaaaah ! rugit férocement Terra en dégainant son couteau de chasse, seule arme avec laquelle elle avait entrepris sa quête initiatique.

♦ : *Tue pas son copain, il est trop chou !*

♣ : *C'est un ennemi, on va mourir sinon !*

♦ : *Mais trop pas, c'est une loutre !*

Terra, soumise aux volontés de ♣, toujours bien installé aux commandes de son cerveau, esquiva l'attaque du satyre, roula au sol pour arriver entre les pattes palmées de son autre adversaire et donna des coups frénétiques à l'homme-loutre qui s'effondra dans un râle.

— Yaaahaaa ! hurla la princesse.

Sa victoire fut de courte durée car la pique du faune lui traversa l'épaule.

— Je ne l'avais pas vu venir ! lâcha Terra avec flegme, tandis que son épaule se mit à saigner abondamment sur sa tunique.

Terra se rua sur l'homme-bouc et le tua de deux belles estocades. Les monstres jonchaient à présent le sol tandis que la princesse reprenait son souffle, l'épaule rouge de son propre sang. ♣ eu une absence en considérant les deux cadavres à terre qui nourrissaient la poussière de leur fluide vital. Contre toute attente, ce n'est pas ♦ mais la princesse elle-même qui fit sortir ♣ de sa transe.

— Quel joli visage... Oh, mais c'est mon reflet.

♣ : *Mais il n'y a même pas de flaque, what the fucky fuck ?*

♦ : *Cherche pas, elle s'est vue dans le reflet des yeux morts du monstre. C'est poétique.*

Terra fouilla la loutre mais n'en tira que son surcot. Ce n'était que du cuir, mais elle serait déjà mieux protégée.

— Je suis mieux protégée ! s'exclama-t-elle en écho aux pensées de ♣.

♦ : *Et la lance ? Elle est cool !*

♣ : *J'aime pas les armes d'estoc.*

— J'ai encore de la place dans mes poches.

♦ : *Sacrée poche.*

♣ : *Bah écoute...*

♦ : *J'écoute.*

♣ : *... c'est pas la première fois qu'elle dit des conneries spontanément... J'ai pas réussi à la rendre totalement muette. Bon bref, la lance. De toute façon, cette dague est à chier.*

♦ : *Quelle élégance, hihi.*

♣ : *Ta gueule.*

♣ fit baisser Terra qui empoigna la hampe de l'arme et préféra rengainer le couteau de chasse.

— Je suis prête, annonça machinalement Terra.

♣ : *Allez, ma grosse, c'est parti !*

— On y va !

Terra s'élança de nouveau sur le sentier qui menait au donjon du Nécroman, dans l'espoir de retrouver les foutus poulets du tavernier du « Rat des goûts lubriques ». La sente l'amena, toujours bredouille, devant l'immense tour de briques noires. Elle était connue pour être devenue le donjon du terrible Nécromancien qui terrorise la région. La lumière sembla s'atténuer d'un coup et de derrière la porte, on pouvait entendre une mélodie caverneuse et sentir une odeur méphitique.

♣ : *La musique...*

♦ : *Bah quoi, elle est cool.*

♣ : *On dirait le générique de Power Rangers... L'endroit doit être maléfique.*

♦ : *Moi je suis la force jaune ! Hihi.*

♣ : *Je suis sûr que le Nécroman tremble devant toi... Bon, on envoie la princesse dedans ?*

♦ : *Grave ! C'est flippant, j'aime bien.*

♣ : *Oui, bah faudrait pas qu'elle meure...*

♦ : *Au pire on revient avec l'autre princesse.*

♣ : *Arrête, je suis attaché à celle-là maintenant !*

♦ : *Pfff...*

Terra ouvrit la porte. Le son glaçant de la guitare électrique du Nécroman s'intensifia, l'air de la mélodie vicia. Un horrible son dissonant emplit l'atmosphère.

— Je hais les méchants.

♣ : *Nan, en vrai, elle est quand même bien conne.*

♦ : *Moi non plus j'aime pas les méchants.*

La princesse s'avança dans les ténèbres du donjon. Elle progressait dans une pièce large et profonde qui semblait complètement vide, hormis un squelette enchaîné à une espèce de camisole et une araignée endormie sur sa toile.

♣ : *Je vais la faire passer en furtif, mais je doute qu'on trouve les poulets par là.*

♦ : *Moi ça me semble pas mal, des poulets entre deux squelettes.*

♣ : *Cette quête est vraiment naze...*

♦ : *Rabat-joie.*

Terra s'accroupit et s'enfonça entre les ombres en se cramponnant à la hampe de sa lance.

— Chut, il ne faut pas faire de bruit, se mit-elle à scander.

♦ : *Elle parle à qui, là ?*

— J'ai comme une impression de déjà-vu... renchérit-elle, imperturbable.

♦ : *Bon ok, elle est conne.*

♣ : *Mdr.*

Tapie dans l'ombre, et malgré ses dysfonctionnements vocaux, l'araignée ne s'éveilla pas et la princesse put passer sans problème, accédant à un escalier dérobé dans une alcôve. En haut de celui-ci, Terra fit face à un corridor profond et obscur avec, au bout, une porte trapue.

— J'aime pas beaucoup ça.

♦ : *Moi j'aime bien, hihi.*

Cette fois, le commentaire indésirable de l'exploratrice eut quelque chose de pertinent car à peine avait-elle posé un pied sur la première dalle du couloir que l'architecture se mut. L'ensemble du corridor se transforma, faisant place de manière aléatoire à d'effroyables puits de lave dans lesquels des cadavres calcinés flottaient.

La galerie, qui n'était pas vide avant sa métamorphose, se débarrassa elle-même des quelques araignées gênantes qui y avaient tissé leur piège. Elles tombèrent, avec des mouvements de panique, dans le magma.

♦ : *Le cri des araignées qui agonisent a quelque chose de poétique. Ça me rappelle ma jeunesse, hihi.*

♣ : *Ouais ouais, bon je fais demi-tour ? On y arrivera pas.*

♦ : *Demi-tour dans la tour, toi aussi tu deviens poète.*

♣ : *Demi-tour c'est quand on fait le donjon qu'à moitié.*

♦ : *Et les trésors ? Faut continuer !*

♣ : *Je te laisse les commandes alors, franchement, avec la lave et tout, je vais planter notre princesse.*

♦ : *Oh oui !*

♣ : *Tu me la rends après hein !*

♦ : *Oui, oui !*

Passés quelques pièges classiques, la princesse avait encore tous ses membres, ce qui était plutôt une bonne chose.

Bientôt, elle découvrit un joli coffre au trésor. Comme toute princesse digne de ce nom, elle le crocheta avec un de ses cheveux, car sa chemise était trop molle. Elle obtint ainsi une paire de chaussettes à pois qu'elle glissa dans sa poche.

— Je me demande à quoi ça sert !

♣ : *Elles ont un pouvoir, ces chaussettes ? Ça augmente peut-être le charisme.*

♦ : *On s'en fiche, elles sont cool. Au pire on les revendra plus tard.*

♣ : *Fais gaffe, y a des squelettes qui arrivent derrière ! Les soldats du Nécroman !*

Effectivement, une petite armée de morts venait saluer Terra. Elle lui offrit même une pluie de flèches dont elle se protégea sous un couvercle de tonneau qui traînait là.

♣ : *Tu sais que tu as aussi des sorts d'attaque ? Tu fais n'importe quoi !*

♦ : *Chut, laisse-moi faire, je gère !*

Une fois à sa portée, la princesse armée de sa lance piqua ses ennemis qui réagirent à peine. La pointe se ficha entre les côtes d'un squelette et lui glissa des mains.

♦ : *Fichtre, je fais comment, maintenant ?*

♣ : *La magie, bon sang ! Elle sait faire des boules de feu ! Mais fais gaffe, on vient de se prendre un coup !*

— Outch !

♦ : *Ah oui ! Mais il fait déjà trop chaud, avec toute cette lave.*

— Plouf-plouf !

Une giclée d'eau éclaboussa les squelettes, ce qui n'eut pas l'air d'être très efficace.

— Coup de foudre !

Les éclairs qui jaillirent de ses mains se répandirent dans leurs rangs. Un petit arôme de barbecue monta, des fumerolles voletèrent et la troupe s'effondra.

— J'ai comme une impression de déjà-vu.

♣ : *On a eu chaud. Elle est presque crevée, la pauvre. Fais demi-tour, faut trouver un soigneur.*

♦ : *Mais non, mais non. Regarde, une porte !*

♣ : *Mais on va la perdre !*

♦ : *T'inquiète.*

Un peu plus loin, une immense porte d'obsidienne se dressait, encadrée dans la roche étonnamment humide des souterrains.

♣ : *Les nécromanciens ont vraiment des goûts de merde.*

♦ : *Chut, laisse-moi me concentrer.*

Terra approcha. Aucune poignée, aucune serrure, ne s'y dessinait. Sa surface était lisse, moite et froide. Glaciale, même.

Un coup d'œil aux alentours ne lui offrit aucune information supplémentaire. Il y avait bien un levier, mais il avait l'air sale. En plus des crottes d'araignées, une épaisse couche de poussière le recouvrait, signe manifeste de son inutilité.

♦ : *On fait comment ?*

♣ : *Attends, éloigne-toi et reviens !*

♦ : *Mais il y a une grosse porte !*

♣ : *Fais ce que je te dis ! J'ai l'impression que la musique change à l'approche de la porte.*

♦ : *Pfff...*

♣ : *Maintenant, retourne à la porte ! Mais ! Retourne à la porte, t'en va pas ! Je suis sûr que c'est la porte du Nécroman, la musique avait changé !*

♦ : *Chut, chut. Ça fait peur les nécromanciens. En plus, tu m'as dit de partir.*

♣ : *Ah, c'est toi qui te dégonfles maintenant ! Ça fait peur de risquer la vie de celle qu'on commande, hein !*

♦ : *Non mais il y a de la poussière sur le levier, je le sens pas.*



Face à cette impasse, la princesse rebroussa chemin. Elle ne tarda pas à regagner le pied de la tour. Elle tenta de réfléchir mais, incapable d'un tel exploit, décida de se promener autour du donjon. Un peu plus loin, au fond d'un jardin à la française entretenu par des minions momifiés, se distinguaient une petite cabane inclinée et un vieux puits.

Heureuse de sa découverte, elle gagna l'abri de fortune, toqua et entra sans en attendre l'autorisation.

À l'intérieur, un vieux monsieur avec un chapeau pointu prenait un thé. Sa belle robe de mage, probablement rétrécie au dernier lavage, remontait en haut de ses genoux velus. Sur la table, des cookies en forme de cœur trônaient sur un présentoir.

— Enfin un ennemi à ma taille !

♣ : *Ah mais qu'elle est cruche ! C'est pas un ennemi, on dirait un vieux clochard !*

Des relents de moisissure se déposèrent dans ses grosses narines. Terra éternua, ce qui fit sursauter le méchant présumé, trop occupé à se couper les ongles pour l'avoir remarquée.

— Qui, que, quoi, qui est là ? s'exclama-t-il.

♦ : *C'est nous ! Tu crois qu'il nous entend ?*

— C'est nous ! Tu crois qu'il nous entend ? beugla Terra.

♣ : *Maintenant oui...*

♦ : *Cool ! Au fait, on était venus faire quoi, déjà ?*

♣ : *Les poulets du patron du « Rat des goûts »...*

♦ : *Ah oui, les poulets ! Rends-nous les poulets, vilain !*

— Rends-nous les poulets, vilain !

♣ : *Super convaincant... Je te dis que c'est pas lui le méchant, c'est juste un vieux schnock.*

— Pour cela, il faudra me... commença le vieil homme.

Impatiente, la princesse à la lance la lui planta dans le crâne ce qui, curieusement, était sa faiblesse. Le terrible vieillard mourut sans crier. Son cadavre en robe de chambre à présent étendu sur le plancher, un joli diplôme de Maître nécromancien se révéla sur le mur du fond.

♣ : *T'as tué le Nécroman comme ça ? Mais il était au moins au rang de maître !*

♦ : *J'y peux rien si je suis badass.*

♣ : *La princesse l'est, pas toi, ♦ !*

♦ : *Du détail, tout ça, du détail.*

Comme on pouvait s'y attendre, la terre se mit à trembler et la structure du bâtiment menaça se s'écrouler. Terra se précipita dehors, l'instant d'après, la cabane tomba en ruines. Puis le mage, sous les décombres, explosa, envoyant valser la princesse quelques coudées plus loin.

♣ : *Tu es encore en vie ! Tu as le cul bordé de nouilles !*

♦ : *C'est pas très poli, ça.*

Du puits étonnamment intact sortirent un à un quarante-deux poulets en parfaite santé. Sitôt, l'aubergiste du « Rat des goûts lubriques » arriva en trotinant.

— Mes poulets ! s'exclama-t-il. Vous avez réussi, valeureuse aventurière ! Pour vous remercier, veuillez accepter cet argent.

Sans rechigner, Terra empocha son dû.

♦ : *Tu vois, j'ai géré ! En plus, elle a quasiment plus de vie.*

Pour fêter ça, elle entama une petite danse de la victoire. Point de chance, elle trébucha sur un poulet, tomba et se cassa un ongle.

### **/GAME OVER/**

♦ : *Oups...*

♣ : *Mais genre ! N'importe quoi ! Comment c'est possible !?*

♦ : *Tu crois qu'on aurait dû acheter du vernis ?*

♣ : *Mais ce jeu est tellement sexiste de mettre un game over quand une fille se casse un ongle... ça me dégoute en vrai !*

♦ : *Moi je trouve ça drôle. En plus il y avait une loutre, hihi.*

♣ : *Ça valait pas le coup de prendre une princesse dans tous les cas... Ni d'acheter ce jeu...*

♦ : *On refait une partie ?*